



**МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ ГОРОД ГУСЬ-ХРУСТАЛЬНЫЙ
ВЛАДИМИРСКОЙ ОБЛАСТИ**

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

Г Л А В Ы

15.03.2017

№ 148

*О разработке проекта планировки территории
по ул. Хрустальщиков, ограниченной домами
№ 87-93 – переулок 2-ой Речной, № 12,
г. Гусь-Хрустальный Владимирской области*

В соответствии со статьями 45, 46 Градостроительного кодекса Российской Федерации в целях эффективного использования земель и на основании заявлений жителей улицы Хрустальщиков, **п о с т а н о в л я ю:**

1. Подготовить проект планировки территории по ул. Хрустальщиков, ограниченной домами № 87-93 - переулок 2-ой Речной, № 12, г. Гусь-Хрустальный Владимирской области в соответствии со схемой границ территории проектирования согласно приложению и в соответствии с заданием на разработку проекта планировки.

2. Поручить выполнение функций заказчика по разработке проекта планировки территории по ул. Хрустальщиков, ограниченной домами № 87-93 - переулок 2-ой Речной, ограниченной домами № 12, г. Гусь-Хрустальный Владимирской области заявителю Петровой С.А. и обеспечить за счет собственных средств разработку документации по планировке территории в срок до 01.09.2017г.

3. МКУ «УИЗА» подготовить задание на разработку проекта планировки территории.

4. В течение десяти дней с момента утверждения проекта планировки территории по ул. Хрустальщиков, ограниченной домами № 87-93 - переулок 2-ой Речной, ограниченной домами № 12, г. Гусь-Хрустальный Владимирской области Петровой С.А. безвозмездно передать комплект проектной документации по планировке территории на бумажном носителе и в электронном виде в администрацию муниципального образования город Гусь-Хрустальный Владимирской области.

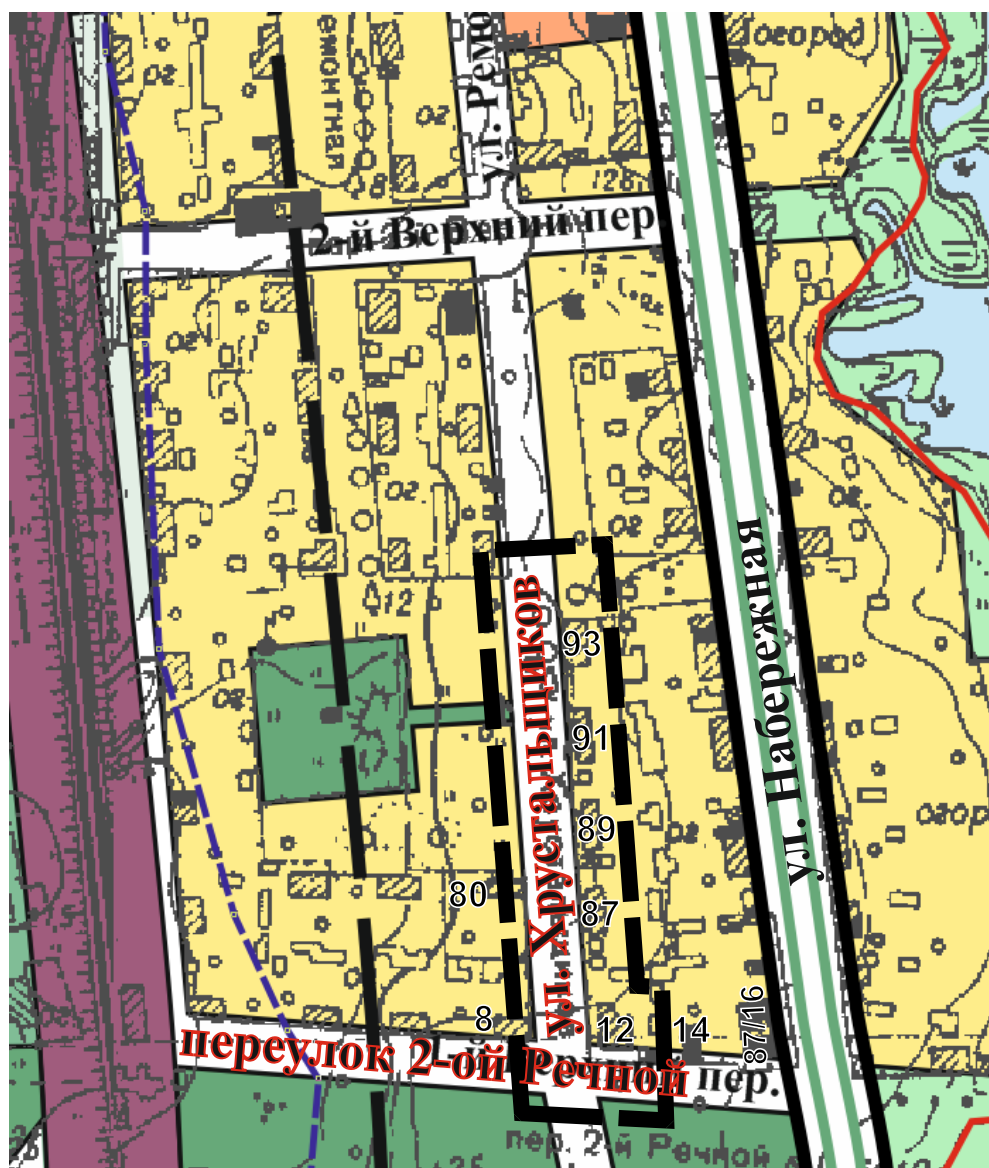
5. Настоящее постановление опубликовать в средствах массовой информации.

6. Контроль за исполнением настоящего постановления возложить на заместителя главы администрации по строительству, архитектуре и муниципальному имуществу.

Глава города

Н.Н. Балахин

СХЕМА ГРАНИЦ ТЕРРИТОРИИ ПРОЕКТИРОВАНИЯ



— — — — —
— — — — — - границы территории проектирования